



double jump
.tokyo

November 2022

Agenda アジェンダ

01 会社紹介

02 事業概要

03 トークン投資の現状と課題

04 トークン投資に関する政策提言

会社紹介

01

COMPANY

double jump.tokyo は
BCG(※) 開発・運用・支援を主軸とし
Web3事業の様々なノウハウを有する
ブロックチェーン専門開発会社です。

会社名: double jump.tokyo株式会社

所在地: 東京都新宿区西新宿 4-34-7

代表者: 代表取締役 CEO 上野 広伸、代表取締役 CTO 満足 亮

事業内容: ブロックチェーン技術を用いたゲーム、NFTおよびアセットの開発・運営・販売等

加盟団体: 一般社団法人 日本ブロックチェーン協会(上野は理事を務める)

一般社団法人 コンピューターエンターテインメント協会

※BCG=ブロックチェーンゲーム



THE TEAM



CEO : 上野 広伸

double jump.tokyoのファウンダーであり、20年以上の経験をもつエンジニア。野村総合研究所ではエンジニアとして金融システムの構築に携わった後、株式会社モブキャストでゲームプラットフォームの開発に携わる。



CTO : 満足 亮

創業期から会社を支える日本トップクラスのブロックチェーンエンジニア。ブロックチェーン業界、および開発者向けカンファレンスに数多く登壇。元株式会社モブキャスト。



COO : 松谷 幸紀

起業・ゲームプロデューサー・システム開発など多様な経験を有するビジネスプロデューサー。NTTデータを経て起業。自身の会社を売却し株式会社モブキャストへ参画。

Business Area 事業領域

ブロックチェーンにおけるアプリケーション(BCGなど)を軸にビジネスを展開



アプリケーションレイヤー

BCG、NFTなどのアプリケーション



MYCRYPTOHEROES



サービスレイヤー

ウォレットなどのツールやサービス



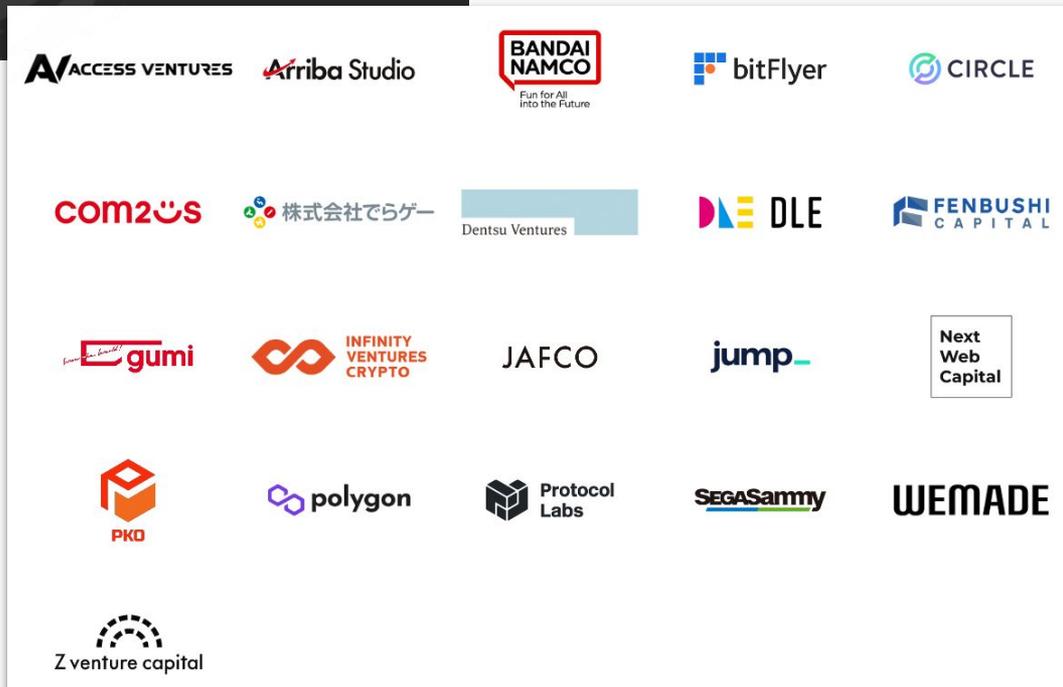
プロトコルレイヤー

ブロックチェーン基盤



Fundraising 資金調達について

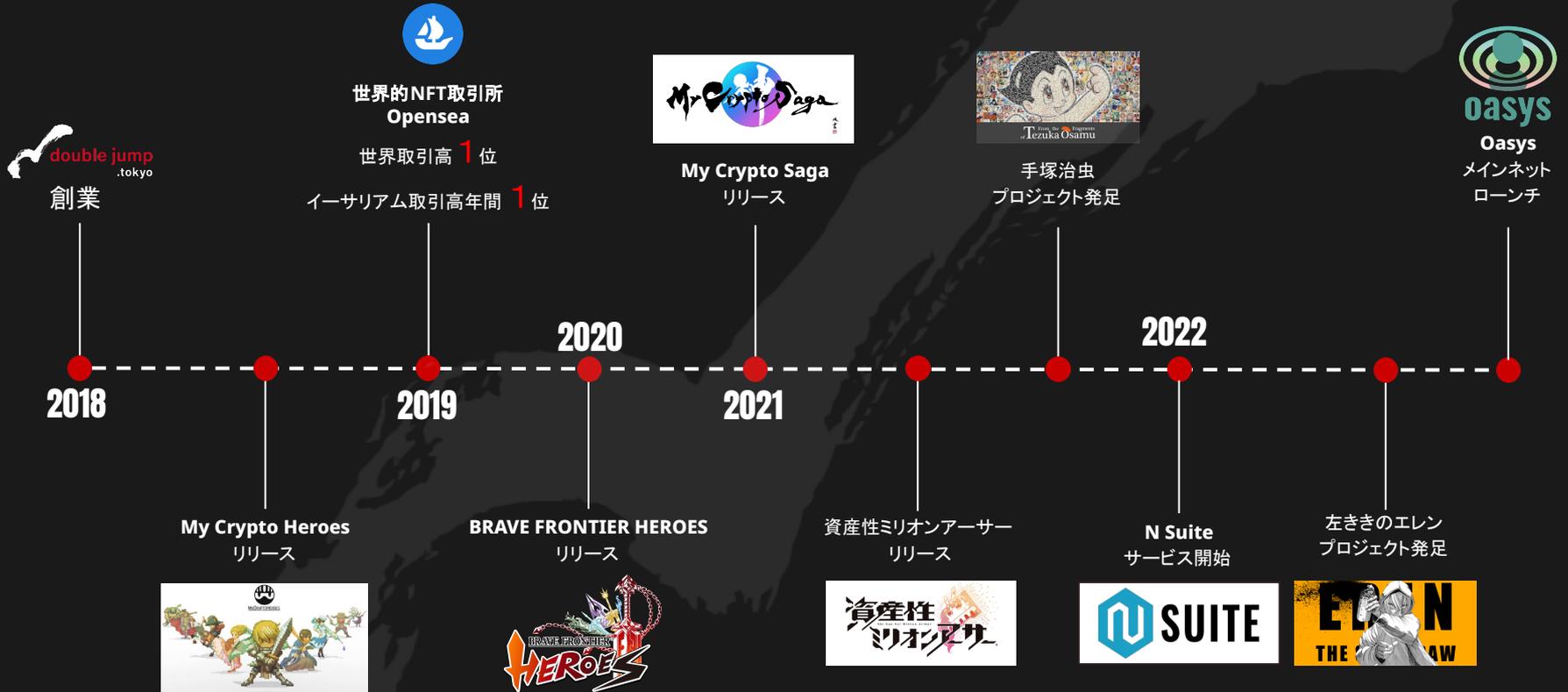
海外のクリプト系 VC や、ゲーム会社を中心に約 **30** 億円の資金調達を実施。日本企業ではこれまでに株式会社バンダイナムコエンターテインメント、セガサミーホールディングス株式会社、Z Ventures Capital株式会社、電通ベンチャーズ 2号ファンドから調達。



事業概要

02

HISTORY



ブロックチェーンゲーム事業: My Crypto Heroes

- 日本発のブロックチェーンゲームにして初の完成形である『My Crypto Heroes』
- 「ゲームにかけた時間も お金も 情熱も、あなたの資産となる世界」



1		My Crypto Heroes	Games	ETH	3k -7.82%
2		BRAVE FRONTIE...	Games	ETH	1.2k -12.36%
3		OxUniverse	Games	ETH	685 +9.42%



1年半 継続的地位

Ethereum上で世界第1位のDAU
NFT取引量 / 取引数で世界第1位

Collaboration

日本の大手IPとのコラボレーション事例

スクウェア・エニックス 様

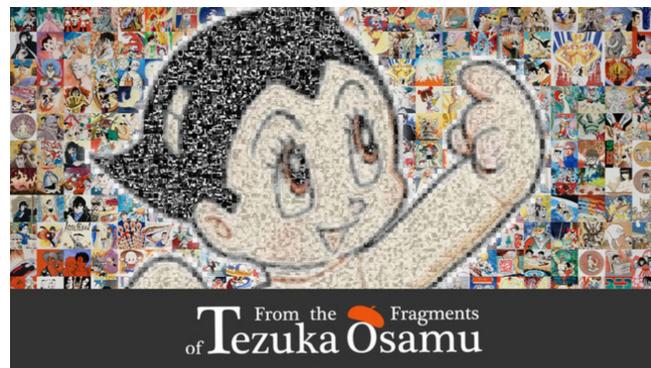


<https://shisansei.million-arthurs.com/>

- ・NFTデジタルシール『資産性ミリオンアーサー』
シリーズ累計販売数100,000枚以上(第1~4弾)
- ・LINE Blockchainを使用。
- ・2ndシーズンとして、このNFTを用いて遊べるゲームコンテンツを制作中。

© 2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Powered by double jump.tokyo Inc.

手塚プロダクション 様



<https://tezuka-art.nftplus.io>

- ・4000枚以上の「鉄腕アトム」原画を配置した1点ものモザイクアートNFTが120ETHで落札。
- ・ジェネレーティブNFT1000点を1点0.08ETHで販売し、約1時間で完売。

Subject BCGのマスアダプションに向けた課題

01 処理実行に時間もガス代もかかる



※ガス代=手数料

02 どの処理が安全か見分けづらい

Project A

Project B

Project C

Project D

03 IP保護の問題



これらの課題を元にdouble jump.tokyoがゲーム特化のブロックチェーンを
Oasys PTE.LTDとともに提唱し、様々な会社の賛同を経てOasysの企画が始まった。

ゲーム特化ブロックチェーン Oasys

ゲーム特化パブリックチェーン「Oasys」開発にメインディベロッパーとして参画
double jump.tokyo CEOである上野がAdvisory Boardを務める



トランザクション高速 & 無料



安心安全な環境



IP保護の仕組み

A collection of logos for Oasys Initial Validators, including ASTAR, BANDAI NAMCO, bitFlyer, BOB6, COM2US, CryptoGames, double jump.tokyo, GREE, gumi, JUMP CRYPTO, MCH, MYTHICAL, NEOWIZ, netmarble, PlayArt, SEGA, SQUARE ENIX, thirdverse, UBISOFT, WEMADE, and YIELD GUILD.



toB向けサービス提供

企業のWeb3事業における
様々な課題を解決すべく、
toB向けサービスを提供。



法人向け暗号資産ウォレット
ウォレット、ワークフロー機能



ブロックチェーン運営
ブロックチェーンゲームのサポート



NFTプロデュースサービス
コンサルティング、発行サポート



ワークフローシステムを備えたウォレットを提供することで
安全かつ効率的なオペレーションを提供



暗号鍵管理
安全な資産管理

署名

Ethereum Mainnet

0x9fD1...8850

送金

0.0023 ETH

To 0x9fD1...8850

Max fee
0.008863 ETH
¥632

Total (value + max fee)
0.011163 ETH
¥2,632

Nonce
0

キャンセル 署名



ワークフローシステム
効率的なオペレーション

DJT BOARD

ワークフロー

チーム

下書き 2 実行中 1 完了 0 却下 0

すべてのチーム 新規申請

1 / 10

ETH送金
下書き 最終編集: 2021/05/31 23:21 MCH 削除 編集

MCHの発行
下書き 最終編集: 2021/05/31 23:21 MCH 削除 編集



double jump.tokyo が運営する
Oasys の Layer2 Verse

コンセプトフリー

大手ゲーム事業者からインディーゲーム開発者まで対応

BCGリリースを包括的に支援

マーケティング、テクニカルサポート

その他 double jump.tokyo からソリューション提供



“ 日本発 Web3ゲーミングプラットフォーム ”



サービスやプロダクトに依存しない
NFTを中心としたソリューションを提供

NFTプロデュース事業

コンテンツホルダーの実現したいニーズにあわせ、NFT発行・販売の戦略策定、コンセプト設計、UI/UXデザイン、開発やさらには採用するブロックチェーン選定やNFT特有の法務、税務までをワンストップで提供。

NFT発行販売支援事業

NFTプロデュースを実施する上で必要な、NFT発行・販売の要素をフレームワークとして活用し、顧客ニーズに合わせた最適なソリューションを提供。二次流通収益分配処理や上場企業の会計処理に対応できる売上集計や、独自コントラクトの発行も支援。

Portfolio



トークン投資の現状と課題

03

トークン投資 / エクイティ投資 の違い

契約や市場公開のタイミングが違うことに加えて、トークン投資では早期投資家の果たす役割が大きい

	トークン投資	エクイティ投資
投資対象	プロジェクト投資でトークンを獲得	企業投資でエクイティを獲得
契約	Token Sale Agreement、SAFTなど。最近ではSAFE+Token Warrantなどエクイティ投資と組み合わせるケースも	株式引受契約、SAFEなど
市場公開	比較的短期間でIEO、IDO	数年単位の実績を経てIPO
信頼性	DEX等で審査なく取引可能となるため信頼ある投資家の投資状況やプロジェクトの実態を見る	信頼ある証券取引所(東証など)に上場していることや企業の実態を見る
投資指標	統一的に見るべき指標が見つからない	標準化されたBS/PLによる決算報告
保有メリット	キャピタルゲインに加えてプロジェクトでのユーティリティがある(トークンエコノミー)	キャピタルゲインに加えて配当益が期待できる

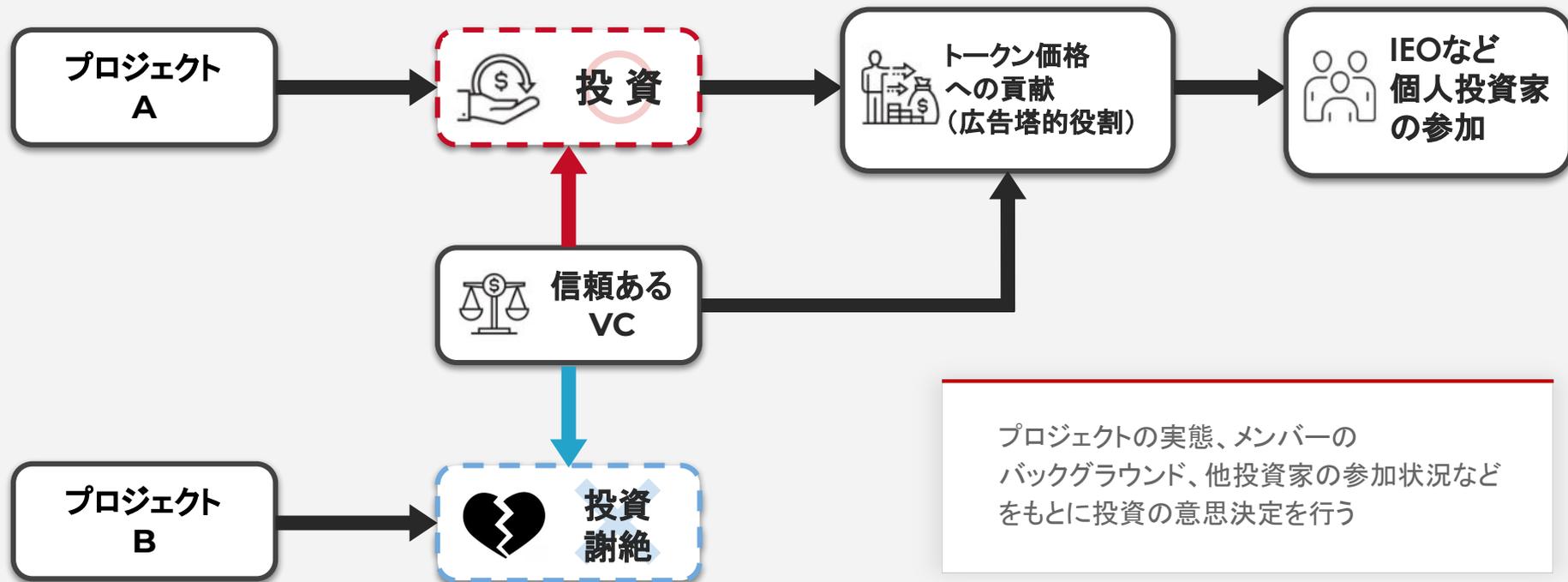
※SAFT: Simple Agreement for Future Tokens の略称。将来発行されるトークンを割安で購入できる権利と引換に資金を調達する方法。

※DEX: Decentralized Exchangeの略称。スマートコントラクトによって誰でもトークン交換が可能となる仕組み。

トークン投資におけるVCの役割

VCが投資していることがプロジェクトの信頼性を担保している状態

VCとしてもプロジェクト単位での評価が可能であり、早期にリターンが見込める



プロジェクトの実態、メンバーのバックグラウンド、他投資家の参加状況などをもとに投資の意思決定を行う

トークン投資に関する国内課題

01 日本居住者へのトークン販売はすべて暗号資産交換業に該当

国内居住者へのトークン販売は、プロ投資家に対するプライベート販売でも暗号資産交換業に該当する
→国内Web3事業者が国内投資家からトークン調達することが難しい

02 投資事業有限責任組合の暗号資産の取得制限

LPS法(投資事業有限責任組合契約に関する法律)に暗号資産の保有が定義されていない
→LPSは暗号資産を直接保有できない

03 他社発行トークンに対する評価益課税

保有する他社発行トークンは評価益課税対象である
→複数社による共同プロジェクトで長期保有したい場合も納税のために強制的に売却せざるを得ない

04 トークン発行体に対する会計基準

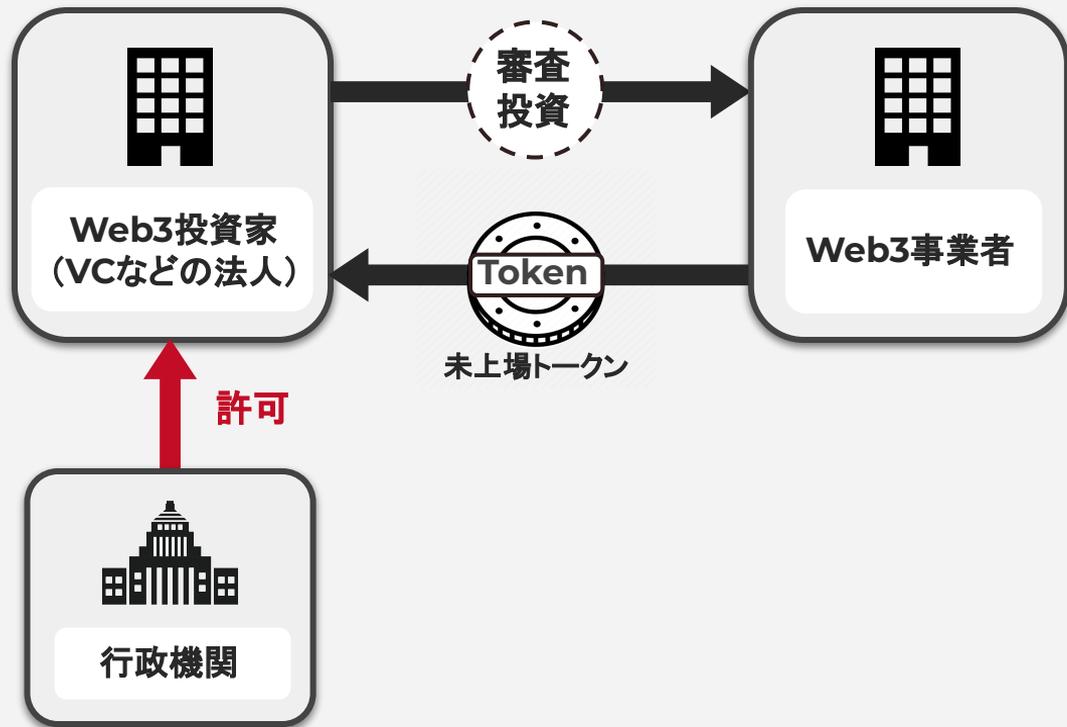
トークン発行体に対する明確な会計基準がない
→上場企業の関連会社では無償のトークン発行であっても難しい

トークン投資に関する政策提言

04

未上場トークン投資に関するWeb3投資家制度

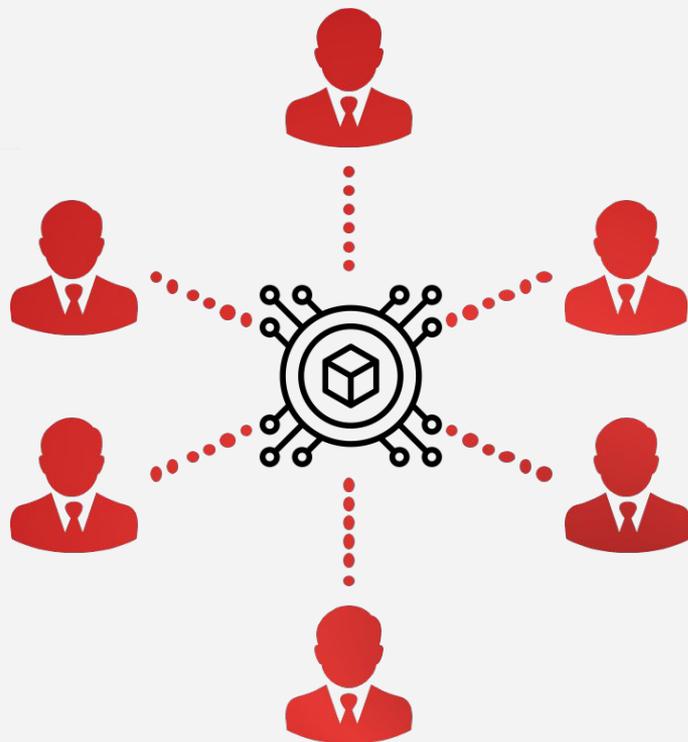
国内投資家に対して未上場トークンを取得、売却、保有することを許可する制度



- Web3投資家はLPSであっても暗号資産の取得、売却、保有を可能とする
- Web3事業者は暗号資産交換業者でなくとも、Web3投資家への未上場トークン販売を可能とする
- Web3投資家はWeb3事業者を審査する体制が必要
(プロジェクトの実態、メンバーのバックグラウンド、他投資家の参加状況等)

トークン投資環境を活性化し 日本をWeb3先進国へ

日本はゲーム・マンガ・アニメに代表されるような
世界に認められた多くの優良 IPを抱えています。
これらIPはデジタル時代・メタバース時代に
Web3技術によってますます真価を発揮していくでしょう。
まずは足元のトークン投資環境が活性化することで
そんな未来がより早く実現すると信じています。



THANK
YOU